



# Qvarken Game Lab

A cross-border competence centra

*Qvarken Game Lab fokuserar på att samla, förädla och vidareutveckla kunskap om spelindustrin för att stärka spelbranschen genom att skapa ett kompetenscenter såväl gränsöverskridande som lokalt.*

*Ambitionen med det intensiva genomförandeprojektet är att verksamheten ska utvecklas och etableras under projekttiden för att sedan kunna fortsätta att vidareutvecklas på egna ben efter projektets slut.*

[www.qvarkengamelab.com](http://www.qvarkengamelab.com)

**INSATSOMRÅDE:**

*Innovation*

**LAND:**

*Finland och Sverige*

**SAMORDNANDE STÖDMOTTAGARE:**

*Yrkeshögskolan Novia*

**STÖDMOTTAGARE:**

*Centria Yrkeshögskola, Åbo Akademi / Experience Lab, Skellefteå Science City, Kramfors Kommun*

**PROJEKTBUDET:**

*340 000 EUR*

**EU-STÖD:**

*204 000 EUR*

**PROJEKTID:**

*6/2021-6/2022*

YRKESHÖGSKOLAN  
**NOVIA**

**Centria**  
RESEARCH AND DEVELOPMENT

**Å**  
Åbo Akademi

**SKELLEFTEÅ  
SCIENCE CITY**

**Kramfors  
kommun**



EUROPEISKA UNIONEN

**Interreg  
Botnia-Atlantica**

Europeiska regionala utvecklingsfonden



Österbottens förbund  
Pohjanmaan liitto